

email-protocol

MARK RODERICK

[E-mails : découverte des protocoles SMTP, POP, IMAP et MAPI](#)

RESEAU CERTA > [Analyse de mails malveillants et sécurisation](#)

Terme	Définition / Description
Spam	Courriers électroniques indésirables envoyés en masse, souvent à des fins publicitaires ou pour diffuser des logiciels malveillants.
Spear phishing	Une attaque de phishing ciblée vers un individu ou une organisation spécifique, utilisant des informations personnelles pour paraître légitime.
Whaling	(Chasse à la baleine) Une forme de phishing qui vise spécifiquement les hauts dirigeants d'entreprises (PDG, cadres) pour voler des données stratégiques ou financières.
Smishing	Tentative d'hameçonnage réalisée par SMS . Le pirate envoie un message texte contenant un lien frauduleux pour piéger l'utilisateur.
Vishing	Tentative d'hameçonnage réalisée par téléphone (appel vocal). L'attaquant se fait passer pour un conseiller bancaire ou un technicien pour soutirer des informations.
Mail spoofing	Usurpation de l'adresse e-mail de l'expéditeur. Le pirate modifie l'en-tête du message pour faire croire qu'il provient d'une source de confiance.

Le protocole SMTP

Le **SMTP** (Simple Mail Transfer Protocol) est le protocole standard utilisé pour **envoyer des e-mails**.

Le processus suit une chaîne de serveurs appelés **MTA** (Mail Transfer Agent) :

1. **L'envoi** : Votre appareil envoie l'e-mail à votre serveur de messagerie.
2. **L'aiguillage** : Votre serveur consulte le **DNS** (via l'enregistrement **MX**) pour trouver l'adresse du serveur du destinataire.
3. **Le transfert** : L'e-mail est transmis de serveur en serveur jusqu'à destination.

Les ports à retenir

- **25** : Port historique (standard, mais souvent non sécurisé).
- **587** : Port moderne et **sécurisé** (recommandé).
- **465** : Ancien port sécurisé, encore utilisé par certains hébergeurs.

Le Relais SMTP

C'est un serveur intermédiaire. Il sert de "passerelle" pour aider des appareils (ex: un NAS(*Network Access Service*), une imprimante) ou des applications à envoyer leurs messages vers le serveur de messagerie final.

Le protocole POP

Le **POP3** (Post Office Protocol v3) est un protocole de **réception** d'e-mails.

Comment ça marche ?

Il fonctionne sur le principe du **téléchargement** :

1. Votre client (Outlook, Thunderbird) se connecte au serveur.
2. Il **recupère** les messages et les stocke localement sur votre appareil.
3. Par défaut, il **supprime** les messages du serveur une fois téléchargés.

Points clés

- **Pas de synchronisation** : Si vous lisez un mail sur votre PC, il disparaît du serveur et ne sera pas visible sur votre smartphone.
- **Usage unique** : Il est idéal si vous n'utilisez qu'**un seul appareil** pour consulter vos mails et que vous voulez libérer de l'espace sur le serveur.

Les ports à retenir

- **110** : Port standard (non sécurisé).
- **995** : Port **sécurisé** (POP over SSL/TLS).

Le protocole IMAP

Le **IMAP** (Internet Message Access Protocol) est le protocole moderne de **synchronisation** des e-mails.

Comment ça marche ?

Contrairement au POP, l'IMAP ne se contente pas de télécharger les messages :

1. **Miroir** : Il crée une copie des e-mails sur vos appareils (PC, smartphone) tout en laissant l'original sur le serveur.

2. **Synchronisation totale** : Toutes vos actions (marquer comme lu, déplacer dans un dossier, supprimer) sont récutées partout. Si vous lisez un mail sur votre téléphone, il apparaîtra comme lu sur votre ordinateur.
3. **Accès hors ligne** : Même si les mails restent sur le serveur, votre logiciel garde une "mémoire cache" pour vous permettre de les consulter sans internet.

Pourquoi le choisir ?

- **Multi-appareils** : C'est la solution idéale pour utiliser la même boîte mail sur plusieurs équipements.
- **Sécurité des données** : Comme tout reste sur le serveur, une panne de votre ordinateur n'entraîne pas la perte de vos e-mails (sauvegarde centralisée).

Type	Port
STANDARD	143(ou 220)
Sécurisé (IMAPS)	993(Recommandé)

Le protocole MAPI

Le **MAPI** (Messaging Application Programming Interface) est le protocole **propriétaire de Microsoft**. C'est le standard pour faire communiquer **Outlook** avec un serveur **Exchange** (ou Microsoft 365).

Pourquoi est-il supérieur à l'IMAP ?

Contrairement au POP ou à l'IMAP qui ne gèrent que les messages, le MAPI est un outil **collaboratif complet**. Il synchronise :

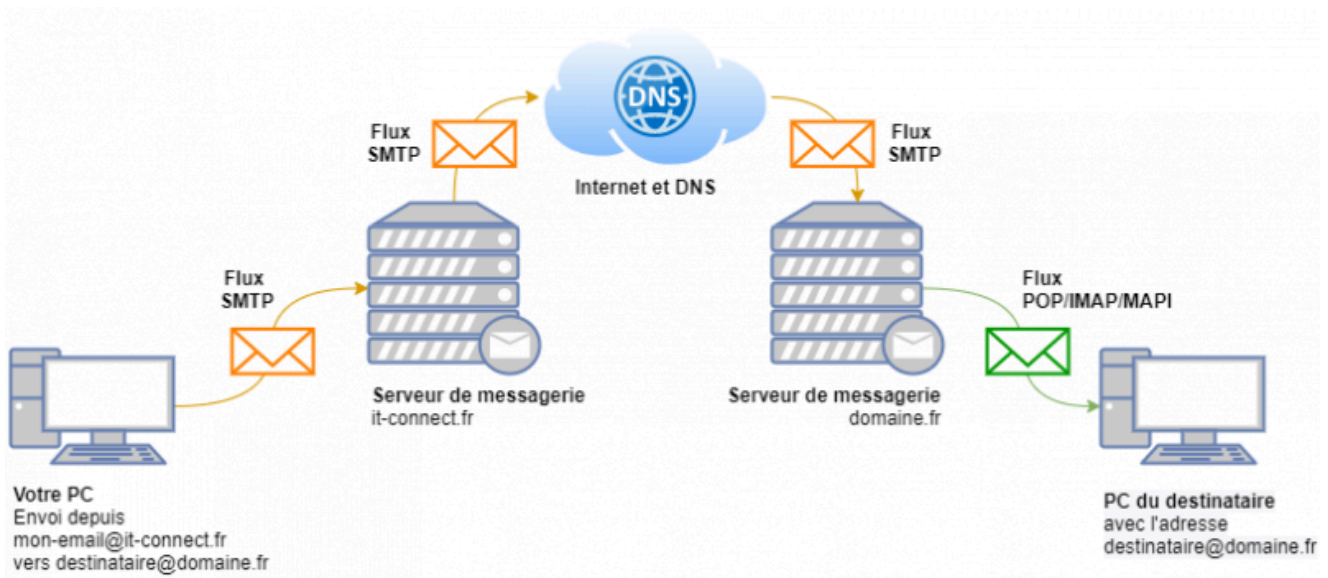
- Les e-mails.
- **Les calendriers** (rendez-vous, réunions).
- **Les contacts** (carnet d'adresses).

Le port à retenir

Comme il passe par des flux Web sécurisés (HTTPS), il utilise le port standard du Web :

- **443** (HTTPS sur TCP).
-

Schéma : envoi d'un e-mail



Abréviations à connaître

- **POP** - **Post Office Protocol** : télécharger e-mails sur le client
- **IMAP** - **Internet Message Access Protocol** : synchroniser e-mails sur le client
- **MAPI** - **Messaging Application Programming Interface** : protocole de communication client/serveur Exchange pour synchroniser les e-mails, le calendrier et les contacts
- **MUA** - **Mail User Agent** : client de messagerie (exemple : Outlook / Thunderbird)
- **MTA** - **Mail Transfer Agent** : logiciel qui reçoit les e-mails d'un MUA dans le but de les acheminer
- **MDA** - **Mail Delivery Agent** : logiciel qui stocke les e-mails dans les boîtes aux lettres

Comprendre SPF

A. Qu'est-ce que SPF ?

Le **SPF** (Sender Policy Framework) est une sécurité DNS qui sert à **authentifier l'expéditeur** d'un e-mail.

À quoi ça sert ?

Son rôle principal est de lutter contre l'**usurpation d'identité** (spoofing). Il permet de vérifier que le serveur qui envoie l'e-mail a bien le droit de le faire au nom de votre domaine.

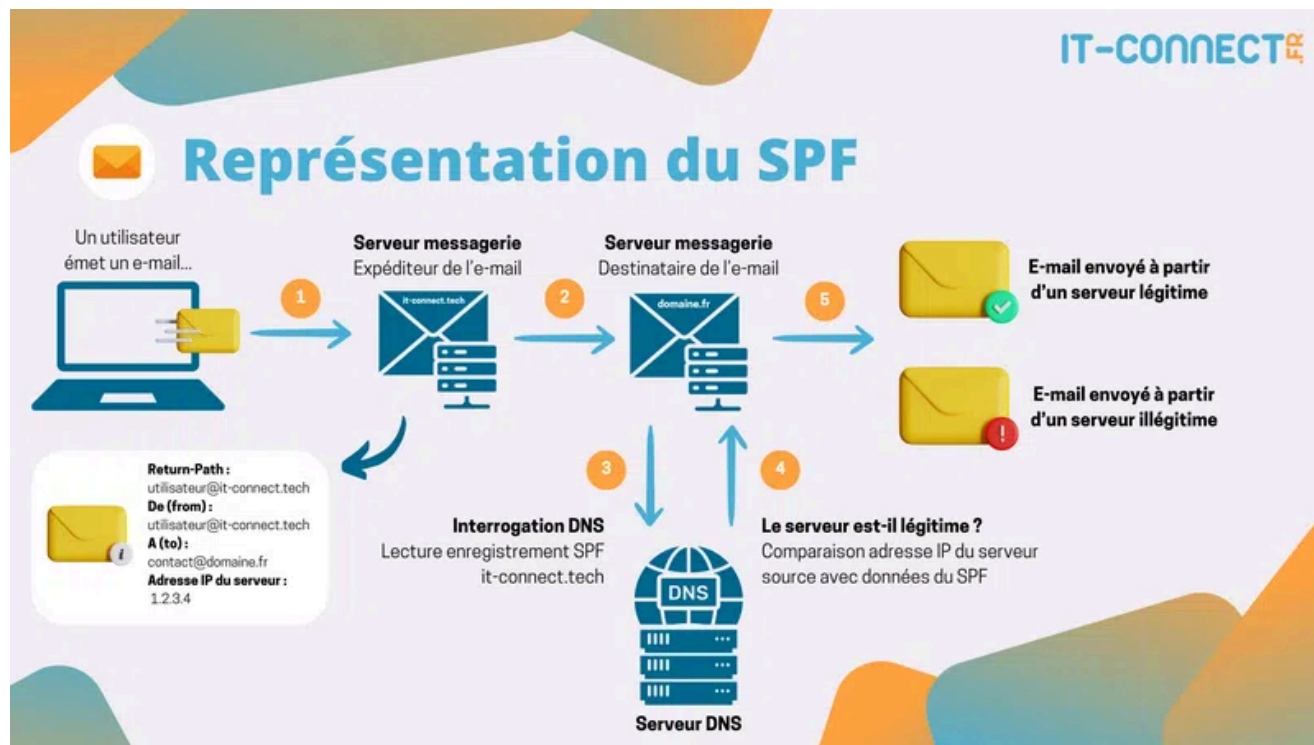
Comment ça marche ?

1. **La liste blanche** : Le propriétaire du domaine crée un enregistrement **DNS (type TXT)** listant les adresses IP autorisées à envoyer ses mails.
2. **La vérification** : Quand un serveur reçoit un e-mail, il regarde l'adresse IP de l'expéditeur.

3. **Le test** : Il interroge le DNS du domaine pour voir si cette IP est dans la "liste blanche".
4. **Le verdict** : * **IP autorisée** : Le mail est accepté.
 - **IP inconnue** : Le mail est rejeté ou envoyé en spam.

Le point technique important

Le SPF vérifie le champ technique "**Return-Path**" (l'adresse de retour) et non le champ "From" que vous voyez s'afficher. Comme cette protection peut être contournée, on utilise généralement le SPF en complément de **DKIM** et **DMARC**.



Comment mettre en place SPF ?

Étapes de configuration

1. **Inventaire** : Identifier toutes les adresses IP des serveurs autorisés à envoyer vos e-mails (votre serveur interne + services tiers comme les outils de newsletter).
2. **Rédaction** : Créer une ligne de texte spécifique regroupant ces adresses.
3. **Publication** : Ajouter cette ligne comme enregistrement de type **TXT** dans la **zone DNS publique** de votre domaine.

L'essentiel : Le **SPF** est votre "**liste blanche**" officielle, publiée sur le web pour que les autres serveurs sachent qui est légitime.

```
# Adresse IPv4
v=spf1 ip4:<adresse IPv4> -all
# Adresse IPv6
v=spf1 ip6:<adresse IPv6> -all
```

Comprendre DKIM

A. Qu'est-ce que DKIM ?

Le **DKIM** (DomainKeys Identified Mail) est le système de **signature numérique** qui garantit l'origine et l'intégrité de vos e-mails.

Comment ça marche ?

C'est un peu comme un sceau de cire moderne basé sur la cryptographie à clé publique :

1. **La signature (Clé Privée)** : Au moment de l'envoi, votre serveur signe l'e-mail avec une clé secrète. Cela crée une "empreinte" unique insérée dans l'en-tête du message.
2. **La publication (Clé Publique)** : Vous publiez la clé publique correspondante dans votre **DNS** (via un enregistrement **TXT**).
3. **La vérification** : Le serveur qui reçoit le mail récupère votre clé publique dans le DNS pour vérifier que la signature est valide.

Les deux garanties majeures

- **L'authenticité** : Elle prouve que le mail a bien été expédié par un serveur autorisé par votre domaine.
- **L'intégrité** : Elle garantit que le contenu du mail n'a pas été **modifié** ou falsifié pendant son transfert. Si un pirate change ne serait-ce qu'une virgule, l'empreinte ne correspond plus et la vérification échoue.

